

MODIFICACIONES RESPECTO A LA EDICIÓN DE 2006- 2007

GENERALIDADES

El Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews y la United States Golf Association han acordado un ciclo de revisión de dos años para las “Decisiones Sobre las Reglas de Golf”. Por tanto, ninguna Decisión existente será revisada o suprimida y ninguna nueva Decisión será añadida al libro hasta que sea publicada la próxima edición en 2010.

PRINCIPALES CAMBIOS INTRODUCIDOS EN LAS REGLAS EN 2008

GENERAL

Los cambios en las Reglas generalmente pertenecen a dos categorías: (1) aquellos que mejoran la comprensión de las Reglas y (2) aquellos que reducen las penalidades en determinadas circunstancias para hacerlas más proporcionadas.

DEFINICIONES

Consejo

Corregida para permitir que el intercambio de información sobre distancias, no sea considerado “consejo”.

Bola Perdida

Corregida para aclarar temas relacionados con la “bola sustituta” e incluir el concepto de “golpe y distancia” (ver cambios en la Reglas, 18-1, 24-3, 25-1c, 26 y 27-1)

Partidos

Suprimida la definición y sustituida por dos nuevas definiciones: “Modalidades de Juego en el Juego por Hoyos” y “Modalidades de juego en el Juego por Golpes”.

REGLAS

Regla 1-2. Ejercer Influencia Sobre la Bola

Nota añadida para aclarar qué constituye una grave infracción de la Regla 1-2

Regla 4-1. Forma y Construcción de los Palos

Corregida para reducir la penalidad de Descalificación por llevar, y no utilizar, un palo no conforme o que infrinja la Regla 4-2, a la misma penalidad que se aplicaría por llevar más de 14 palos.

Regla 12-1. Buscando la Bola; Viendo la Bola

Corregida para incluir la búsqueda de una bola en una obstrucción.

12-2. Identificando la Bola

Corregida para permitir al jugador levantar su bola para identificarla en un obstáculo. (Ver el cambio correspondiente de la Regla 15-3, que suprime la exención de penalidad por jugar una bola equivocada en un obstáculo)

Regla 13-4. Bola en Obstáculo; Acciones Prohibidas

Excepción 1, corregida para mayor claridad.

Excepción 2, corregida para hacer mención a la Regla 13-2, y para eliminar la referencia a la ayuda al jugador en el posterior juego del hoyo.

Excepción 3, añadida para eximir al jugador de penalidad bajo la Regla 13-4a (probar las condiciones del obstáculo) en determinadas circunstancias.

Regla 14-3 Dispositivos Artificiales, Equipos Insólitos y Uso Inadecuado del Equipo.

Corregida para hacer referencia a un uso inadecuado del equipo (ver la nueva Excepción acerca del uso del equipo en la forma tradicionalmente aceptada).

Se añade una nueva excepción para jugadores que por razones médicas justificadas precisen del uso de dispositivos artificiales o de equipos insólitos.

Se añade una nota para aclarar que puede establecerse una Regla Local que permita el uso de aparatos medidores de distancia, lo que anteriormente estaba permitido sólo por una Decisión.

Regla 15-2. Bola Sustituta

Se añade una excepción para evitar una “doble penalidad” en el caso de que el jugador juegue una bola incorrectamente sustituida desde un lugar equivocado. (Ver cambio en la Regla 20-7c).

Regla 15-3. Bola Equivocada

Corregida para eliminar la exención de penalidad por jugar una bola equivocada en un obstáculo (ver cambio en la Regla 12-2, que permite al jugador levantar una bola en un obstáculo para su identificación).

Regla 16-1e. Colocarse a Horcajadas o sobre la Línea de Putt

Se añade una excepción con el objeto de no imponer penalidad si tal acción fue involuntaria o para evitar pisar la línea de putt de otro jugador, lo cual anteriormente era permitido solo por Decisión.

Regla 18. Bola en Reposo Movida

Se corrigen las penalidades con el objeto de evitar "una doble penalidad" en el caso de que un jugador levante su bola sin autorización y la sustituya incorrectamente. (Ver cambios en las Reglas 15-2 y 20-7c)

Regla 18-1 Bola en Reposo Movida Por Causa Ajena

Se añade una nota para aclarar el procedimiento cuando la bola puede haber sido movida por una causa ajena

Regla 19-2. Bola en Movimiento Desviada o Detenida por el Jugador, Compañero, Caddie o Equipo.

Corregida para reducir la penalidad a un golpe, tanto en el Juego por Hoyos como en el Juego por Golpes

Regla 20-3a. Colocar y Reponer; Por Quién y Dónde

Corregida para reducir la penalidad a un golpe, en el caso de que una persona no autorizada coloque o reponga una bola.

Regla 20-7c. Jugar Desde Lugar Equivocado; Juego por Golpes

Se añade una Nota para evitar una "doble penalidad" en el caso de que el jugador juegue una bola incorrectamente sustituida desde un lugar equivocado. (Ver cambio en la Regla 15-2).

Regla 24-1. Obstrucción Movable

Corregida para permitir que una bandera atendida, quitada o sostenida en alto, pueda ser movida cuando una bola está en movimiento.

Regla 24-3. Bola en Obstrucción no Encontrada.

Regla 25-1c. Bola en Condiciones Anormales del Terreno no Encontrada.

Regla 26. Obstáculos de Agua. (Incluyendo Obstáculos de Agua Lateral)

Regla 27-1 Golpe y Distancia. Bola Fuera de Límites; Bola No Encontrada Dentro de los Cinco Minutos

El término "*convicción razonable*" ha sido sustituido en las anteriores Reglas por el de "*se sabe o es prácticamente seguro*" para determinar si una bola que no ha sido encontrada puede considerarse que está en una obstrucción (Regla 24-3), en una condición anormal del terreno (Regla 25-

l) o en un obstáculo de agua (Regla 26-1). Ver los cambios efectuados en la Definición de Bola Perdida y en la Regla 18-1

APENDICE I

Juntas de Tepes

Se añade un nuevo ejemplo de Regla Local.

Obstrucciones Temporales Inamovibles

Se corrige el Apartado II del ejemplo de Reglas Locales para incluir un requisito adicional por el cual, para la concesión de alivio por intervención, la obstrucción temporal inamovible debe estar en la línea de juego del jugador.

Apéndice II

Adaptabilidad

Corregida para permitir formas de adaptabilidad distintas a las relativas al peso, sometidas a la evaluación por el R&A.

Cabeza del palo; Sencilla en su forma

Corregida para aclarar el significado de “*sencilla en su forma*” y relacionar algunas de las características no permitidas; anteriormente detalladas en las directrices sobre las Reglas de equipo.

Cabeza del Palo; Dimensiones, Volumen y Momento de Inercia

Secciones añadidas sobre momento de inercia y dimensiones de la cabeza del putter, anteriormente detalladas en las directrices sobre las Reglas de equipo y protocolos de pruebas.

Cabeza del Palo; Efecto Muelle y Propiedades Dinámicas.

Añadida una nueva sección sobre el efecto muelle. El límite, como detalla el Protocolo de Pruebas de Péndulo, ahora se aplica a todos los palos (excepto al putter) y a todas las modalidades de juego, anteriormente regulado por una Condición de la Competición.

DECISIONES NUEVAS

1-2/0.5 Grave infracción de la Regla 1-2.

1-2/8 Jugador aplasta tepe mientras su bola rueda hacia esa zona.

1-4/8.5 El Punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental, el punto más cercano de alivio del agua accidental

está otra vez en el camino; No es factible para el jugador dropar la bola dentro de la zona de agua accidental.

- 2/2 Vuelta estipulada en el Juego por Hoyos (Mach Play).
- 2-4/22 Jugadores acuerdan concederse hoyos mutuamente.
- 3/3 Vuelta Estipulada en Juego por Golpes (Stroke Play)
- 6-2b/0.5 Significado de "Handicap" cuando no se utiliza el handicap completo.
- 6-8d/5 Bola en mala posición en rough movida por una causa ajena durante la suspensión del juego; jugador no estima la posición con la exactitud necesaria.
- 8-1/26 Jugador cambia momentáneamente de caddies para intercambiar consejo.
- 10-3/1 Bolas provisionales jugadas fuera de turno desde el lugar de salida.
- 13-4/0.5 Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la Regla 13-4a.
- 13-4/8 Cuando el palo toca el suelo cubierto de hierba en un obstáculo de agua.
- 13-4/10 Miembro del Comité entra en el bunker; ¿Está el jugador autorizado para alisar las pisadas?.
- 14-3/6.5 Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o para golpes de prácticas.
- 14-3/15.5 Utilización de dispositivos de ayuda para el swing por razones médicas.
- 14-4/3 Jugador golpea detrás de la bola y al continuar golpea la bola en movimiento.
- 18-1/2 Estatus del aire cuando es propulsado artificialmente.

- 18-2a/20.5 Impedimento suelto desplazado por el swing de prácticas del jugador mueve la bola
- 18-2a /27.5 Jugador que manifiesta que procederá de acuerdo con la Regla de bola injugable, después considera la posibilidad de jugar la bola como reposa.
- 19-2/9 Chuleta levantada después del golpe golpea la bola en movimiento.
- 20-1/6.5 Marcador de bola aplastado por el contrario.
- 20.2c/6 El Palo de un jugador golpea una obstrucción inamovible durante el golpe, después de tomar alivio.
- 20-3a/3 Sobre si una bola debe reponerse cuando se aplica otra Regla.
- 20-3b/4. Lugar de reposo de la bola en el recorrido alterado; lugar de reposo original de la bola conocido pero punto donde la bola reposaba no determinable.
- 20-3b/6 Lugar de reposo de la bola en bunker alterado; lugar de reposo original de la bola conocido pero punto donde la bola reposaba no determinable.
- 24-2b/15.5 Puerta de edificio en posición de cerrada o abierta.
- 26/1.5 Estatus de bola que toca el obstáculo de agua y otra parte del campo.
- 26-1/3.7 Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de agua sin que se sepa o sea prácticamente seguro que está en el obstáculo; entonces se encuentra la bola original.
- 29-1/4.5 Juego de bola provisional en un “Foursomes” cuando el compañero ya se ha adelantado.
- 31/1 Ejemplos de Decisiones cuando se juega simultáneamente cuatro bolas Juego por Golpes (Stroke Play) y competición individual.
- 33-7/9 Competidor que sabe que un jugador ha infringido las reglas no informa al jugador o al Comité en tiempo y forma.

- 33-8/6 Regla Local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición.
- 33-8/45 Regla Local que trata obstrucciones inamovibles temporales como obstrucciones inamovibles u obstrucciones inamovibles temporales.
- 34-2/7 Corrección de una Decisión incorrecta por el árbitro en el Juego por Hoyos (Match Play)
- 34-3/3.7 Jugador incorrectamente advertido para que continúe con la bola provisional.
- 34-3/3.9 El Comité toma una Decisión incorrecta según la Regla 3.3¿ Puede ser corregida la decisión?.
- 34-3/9 Resolución de cuestiones de hecho; responsabilidad del árbitro y del Comité.

DECISIONES REVISADAS

- 1-3/1 Los Jugadores se ponen de Acuerdo para no salir en el orden establecido para ahorrar tiempo.
Respuesta ampliada para explicar que tal acción no constituye acuerdo para excluir Reglas si los jugadores ignoran la misma.
- 1-4/9 Nido de pájaro Interfiere con el Golpe.
Corregida para ser coherente con la Decisión 1-4/10.
- 1-4/10 Situación peligrosa; Serpiente de Cascabel o Abejas interfieren con el Juego.
Ligeramente corregida en coherencia con al Decisión 1-4/9.
- 4-1/5 Material aplicado a la Cabeza del Palo para reducir Brillo.(anteriormente 4-2/1).
Ampliación de las razones por las que puede aplicarse material.
Antigua 4-2/1.
- 4-2/2 Características de Juego de un Palo cambiadas mientras el Juego estaba suspendido; Error que se descubre antes de reanudar el Juego.

Corregida para aclarar que los palos modificados pueden ser declarados fuera de juego en lugar de descartados y para reflejar el cambio de penalidad por infracción de la Regla 4-2.

- 4-3/12 Sustitución de un Palo para un Desempate (Play-Off) en una competición Juego por Golpes (Stroke Play).
Corregida para hacer referencia a un desempate “Hoyo por Hoyo” (muerte súbita).
- 4-4a/7 Llevar un Palo de Entrenamiento con sobrepeso
Corregida para mencionar la posibilidad de que un palo muy pesado no se ajuste a las reglas.
- 5-1/2 Condición que exige el Uso de una Bola que figure en la Lista de Bolas homologadas; Penalidad por Infracción.
Corregida para establecer que un Comité no puede modificar la penalidad de descalificación prescrita por la Condición de la Competición.
- 5-1/4 Estatus de las Bolas “X-Out”, recuperadas y marcadas “Practica”
Corregida para mencionar las Bolas “Recuperadas” y las Bolas marcadas con “Prácticas”.
- 6-2a/6 Utilización de Handicap mal Ajustado en Juego por Hoyos (Match Play).
Corregida para reflejar el ajuste de hándicaps generalmente aceptado en “matches” individuales.
- 6-4/5.3 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que llevan para este.
Corregida para resaltar la Definición revisada de “Equipo”, que establece que los utensilios llevados por tales personas serían también causa ajena.
- 6-4/5.5 Aplicación de la Penalidad Cuando el Jugador Tiene Varios Caddies.
Corregida para aclarar los supuestos de hecho de la situación.
- 7-1b/3 Competidor que Practica en el Campo de la Competición después de una Vuelta Clasificatoria y posteriormente ha de Jugar un Desempate el mismo día.
Corregida para aclarar y hacer referencia a un desempate “Hoyo por Hoyo (muerte súbita).

- 8-1/2 Intercambiar información sobre Distancia.
Corregida para contemplar la situación de un jugador que obtiene información de la distancia de alguien que utiliza un dispositivo artificial.
- 8-1/6 Preguntar al Contrario o al Compañero Competidor qué Palo utilizó en un Hoyo anterior.
Corregida para aclarar que la respuesta es la misma incluso si los hoyos en cuestión son similares.
- 8-1/14 Competidor después de Terminar el Hoyo demuestra al Compañero Competidor como jugar el Golpe.
Corregida para explicar por qué la penalidad se aplica al Hoyo 7 y para aclarar la Decisión si ambos jugadores han completado el juego del Hoyo 7.
- 9-3/1 Competidor en Desempate a Muerte Súbita (“hoyo por hoyo”) Da Información Equivocada.
Corregida para hacer referencia a un desempate “Hoyo por Hoyo” (muerte súbita).
- 13-2/27 Tanteando cerca de la bola en busca de raíces de árbol o de rocas
La necesidad de una posibilidad razonable de que existan rocas o raíces en la zona se ha eliminado por innecesaria..
- 13-4/4 Tocar hierba alta con el palo en un Obstáculo en swing de práctica
Corregida para aclararla.
- 13-4/19 Condición de un Bunker alterada después jugar un primer jugador
Corregida para aclarar que debe existir una posibilidad razonable de que el área alterada afecte a los siguientes golpes del jugador así como que cualquiera puede restaurar el bunker a su situación original.
- 13-4/39 Jugador arregla irregularidades en un bunker después de jugar fuera de turno en el Juego por Hoyos (Match Play); el Contrario le hace repetir el Golpe.

Respuesta corregida para establecer que no existe penalidad para el jugador que rastrilló el bunker, pues desconocía que iba a ser obligado a repetir el golpe.

14/1.5 La intención de Golpear la Bola cesa durante el movimiento del palo hacia la Bola; el palo no se para, pero la trayectoria de la cabeza del palo es alterada para evitar Golpear la Bola.
Corregida para aclarar cuando se considera que un jugador ha ejecutado un golpe.

14-3/8 Esparadrapo.
Corregida para aclarar que el esparadrapo no puede aplicarse exageradamente.

15-1/2.5 Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola.
Respuesta ampliada para tratar el golpe de penalidad en que incurre el contrario por haber levantado la bola del jugador sin autorización.

16-2/2 Bola colgando del borde del Agujero quitada de su posición por el Contrario antes de que el jugador haya determinado su situación.
Respuesta corregida para referirse a la equidad (Regla 1-4) en lugar de a la Regla 1-2, como fundamento de la penalidad del contrario.

16-2/4 Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita esta.
Respuesta revisada para referirse a la equidad (Regla 1-4) en lugar de a la Regla 1-2, como fundamento de la penalidad del contrario o del compañero competidor que quita la bandera antes de que la bola pueda considerarse en reposo.

16-2/5 Bola colgando del borde del agujero se mueve y golpea la bandera cuando se quita esta.
Respuesta ampliada para contemplar la situación en la que un contrario o un compañero competidor quita la bandera en tales circunstancias.

17-1/6 Bandera atendida colocada sobre el suelo, posteriormente levantada.

Revisada como consecuencia del cambio introducido en la Regla 24-1, permitiendo que una bandera quitada pueda ser movida cuando una bola se encuentra en movimiento.

18-2b/4 Bola que se Mueve después de que el jugador ha apoyado el palo pero antes de completar su colocación.
Respuesta revisada para referirse a apoyar el palo en coherencia con la definición de “Preparar el Golpe”.

18-2b/9 Bola que se Mueve después de preparar el Golpe y va a parar Fuera de Límites; El jugador la juega.
Revisada para aclarar la respuesta si el jugador juega la bola desde fuera de límites.

19-2/1 Bola detenida por el pie del jugador se Mueve cuando quita el pie
Revisada para referirse a la nueva penalidad de un golpe por infracción de la Regla 19-2. Además, la Decisión se ha revisado para referirse a la Decisión 1-4/12 y para contemplar la situación en la que el jugador no repone la bola.

19-2/1.5 Bola que se Mueve antes de preparar el Golpe y es detenida accidentalmente por el palo del jugador; el jugador quita el palo y la Bola rueda.
Revisada para referirse a la nueva penalidad de un golpe por infracción de la Regla 19-2. Además, la Decisión se ha revisado para referirse a la Decisión 1-4/12 y para incluir la penalidad en el juego por hoyos si la bola no es repuesta.

20-1/0.7 Levantar la Bola para determinar la aplicación de una Regla. Ant. 25/21 y 25-2/7.
Revisada para permitir levantar la bola y establecer que no existe penalidad por no seguir el procedimiento establecido si el jugador, de hecho, tenía derecho a alivio. (Antiguas 25/21 y 25-2/7).

20-1/16 Método usado para Marcar la posición de la Bola.
Ampliada para incluir la referencia al acto de mover un marcador de bola que interfiere.

20-3b/5 Reposo de la bola en rough alterado por causa ajena; reposo original de la bola desconocido y punto donde la bola reposaba no determinable.

Revisada para aclarar que si el lie original de la bola se conoce, la Regla 20-3b prevalece sobre la Regla 20-3c.

- 20-5/2 Jugador que procede bajo la Regla 20-5 Dropa la bola en una parte diferente del Campo.
Revisada como consecuencia del cambio en la Regla 20-5 y para aclarar que el jugador no necesita levantar la bola dropada cuando corrige un error bajo la Regla 20-6.
- 20-6/3 Bola erróneamente sustituida al ser dropada; corrección del error
Revisada para establecer que no se exige al jugador levantar la bola dropada cuando corrige un error bajo la Regla 20-6.
- 20-7/2 Bola declarada injugable en un obstáculo de agua es dropada en el obstáculo y jugada.
Revisada para aclarar que la Regla 28 no es aplicable y que, por tanto, se considera que el jugador ha procedido bajo la Regla 26-1.
- 20-7c/4 Bola de un competidor jugada por su compañero-competidor; competidor sustituye otra bola en lugar equivocado, la juega y después la abandona y termina con la bola original desde el lugar correcto.
Revisada para aclarar que es una cuestión de hecho quién jugó la bola original de A y para corregir el resultado de A para reflejar los cambios en las Reglas 15-2 y 20-7c.
- 20-7c/6 Bola en bunker jugada por otro jugador; bola no repuesta por el jugador. (Anteriormente 18-4/1).
Respuesta revisada para reflejar el cambio en la Regla 15-3b y para establecer la penalidad del compañero-competidor. (Antigua 18-4/11).
- 22/6 Un competidor exige que no sea levantada una bola situada donde puede ayudarlo.
La referencia a la Regla 1-3 se ha eliminado, pues la descalificación proviene ahora de la misma Regla 22-1.
- 22/7 Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un miembro del Comité si ve que el competidor no levanta la bola.
La referencia a la Regla 1-3 se ha eliminado, pues la descalificación proviene ahora de la misma Regla 22-1.

- 23/1 Cuándo un Impedimento Suelto se transforma en Obstrucción
Revisada para reflejar el origen exacto de una briqueta de carbón
- 23/14 Impedimentos sueltos utilizados para superficie de camino.
Ampliada para contemplar los caminos pavimentados con otro material.
- 23-1/7 Impedimento Suelto que afecta al lie de la Bola se mueve al levantar una Bola.
Ampliada para incluir una bola levantada en un obstáculo.
- 23-1/10 Quitar Impedimentos Suelos que afectan al juego del jugador.
Revisada para contemplar la reposición de los impedimentos sueltos que han sido movidos en contra de la voluntad del jugador.
- 24/16 El Contrario o el Compañero Competidor quita una Obstrucción que afecta al juego del jugador.
Revisada para contemplar la reposición de la obstrucción que ha sido movida en contra de la voluntad del jugador
- 24-2b/11 Bola reposando en la parte elevada de una obstrucción inamovible.
Revisada para aclarar el procedimiento si en el punto del suelo, situado directamente debajo de aquel en el que reposa la bola en la obstrucción, sigue existiendo interferencia de ésta.
- 26-1/21 Ejemplo de grave infracción de la Regla de obstáculo de agua lateral.
Ampliada para aclarar que, al corregir el error por dropar en lugar equivocado, el jugador puede proceder bajo cualquiera de las opciones de la Regla 26-1.
- 27/11 La Bola Provisional no puede distinguirse de la original.
Revisada para establecer que, en el caso de que tanto la bola original como la provisional estén en un obstáculo de agua, el jugador debe proceder bajo la Regla 26-1 con respecto a la bola original.
- 27-2b/10 Bola provisional levantada posteriormente se convierte en bola en juego; el competidor entonces juega desde lugar equivocado.
Revisada para aclarar que cuando el jugador jugó de nuevo desde el lugar de salida, procedió bajo la penalidad de golpe y distancia,

manteniéndose la penalidad de un golpe bajo la Regla 18-2a por levantar la bola provisional.

- 29/5 Golpear la arena en bunker con el palo después de no sacar la bola; Foursome por hoyos (Match Play).
Revisada para aclararla.
- 33-1/6 Jugadores en Juego por Hoyos (Match Play) compiten simultáneamente en una competición por golpes.
Revisada para coincidir con el cambio en la Regla 33-1 y para destacar que los jugadores desconocían que tal proceder está prohibido.
- 33-5/1 Tarjetas de resultados para desempates "Hoyo por Hoyo" (a muerte súbita).
Revisada para referirse a un desempate "Hoyo por Hoyo" (muerte súbita).
- 33-6/4 Los jugadores deciden la forma de desempatar al no hacerlo el Comité.
Revisada para referirse a un desempate "Hoyo por Hoyo" (muerte súbita).
- 33-8/27 Regla Local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad.
Revisada para autorizar que un Comité, en circunstancias excepcionales, pueda considerar un bunker inundado de agua como terreno en reparación en el recorrido.
- 34-3/3 Jugador que en el Juego por Hoyos (Match Play) juega desde Lugar Equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el Jugador cuando es descubierto el error.
Revisada para aclarar y simplificar refiriéndose únicamente al Juego por Hoyos (Match Play).
- 34-3/3.3 Jugador que en Juego por Golpes juega desde Lugar Equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el Jugador cuando es descubierto el error.
Revisada para aclarar y simplificar, refiriéndose únicamente al Juego por Golpes (Stroke Play).
- 34-3/6 Jugador procede bajo una Regla no aplicable; Decisión del Comité.

Ampliada para aclarar que es intención del jugador proceder bajo la Regla 28 cuando levanta la bola y para destacar que el Comité debería aplicar la Regla 18-2a a las acciones del jugador únicamente cuando no exista ninguna otra Regla bajo la cual pudiera haber procedido.

DECISIONES REVISADAS CON CAMBIOS MENORES

- 1-1/4 Un jugador encuentra su bola dentro del agujero después de haber jugado bola equivocada.
- 1-2/1 Línea de Putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor.
- 1-4/12 Jugador infringe reglas más de una vez antes del golpe; si se aplica penalidad múltiple.
- 2-4/9 Jugador que concede el hoyo; después se descubre que el contrario había jugado bola equivocada.
- 3-3/0.5 Directrices para determinar qué bola cuenta cuando el jugador procede de acuerdo con la Regla 3-3.
- 3-3/6 Competidor juega la bola original después de producirse la situación dudosa y después invoca la Regla 3-3.
- 4-1/3 Estatus de un “Chipper”.
- 4-4a/10 Infracción de la Regla de 14 palos en Juego por Golpes (Stroke Play) descubierta en el hoyo 8; donde se aplica la penalidad.
- 5-3/5 Bola empotrada en un obstáculo levantada para determinar si está inservible para el juego.
- 5-3/7 Bola supuestamente inservible para el juego; actuación del Comité cuando no se dispone en seguida de un contrario, marcador o compañero competidor.
- 6-4/1 Significado de “Instrucciones Específicas” en la definición de “Caddie”.
- 6-4/6 Consideración de carros tirados por caddie compartido.

- 6-8d/3 Jugador que dropa una bola inmediatamente después de que el Comité haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii).
- 7-2/1 Cuando se permite la practica entre hoyos.
- 7-2/7 Un swing de práctica desaloja bola abandonada.
- 8-1/1 Solicitar información sobre la distancia de un hoyo.
- 10-2c/1 Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno, abandonada y se juega otra en orden correcto.
- 12-2/1 Identificación de la bola sólo por su número y marca.
- 13-2/35 Quitar rocío o escarcha.
- 13-4/24 Colocación en bunker, efectuada sin palo.
- 13-4/35 Golpear la arena en bunker con el palo después de no sacar la bola.
- 13-4/35.8 Jugador que cree que su bola esta injugable en el búnker, anuncia su intención de proceder bajo la Regla 28a fuera de búnker y luego rastrilla el búnker en su nueva línea de juego.
- 13-4/36 Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola.
- 14/6 Bola en el aire se intenta Golpear por enfado
- 14-3/0.5 Regla Local permitiendo el uso de aparatos medidores de distancia.
- 14-3/1 Medidor de distancia en el carro de golf.
- 14-3/2 Utilización de lápiz o tarjeta para ayudar a determinar distancias.
- 14-3/3 Gafas normales y prismáticos.
- 14-3/4 Usar una brújula durante una Vuelta.

- 14-3/5 Libreta proporcionando distancias entre varios puntos.
- 14-3/5.5 Aparato electrónico proporcionando distancias entre varios puntos.
- 14-3/6 Mantener una Bola en la mano contra la empuñadura al patear.
- 14-3/7 Jugador con la muñeca derecha vendada por lesión introduce un dedo de la mano izquierda en la venda de la mano derecha.
- 14-3/9 Jugador que patea con una mano y mantiene su equilibrio con otro palo sostenido en la otra.
- 14-3/10 Uso de instrumento de entrenamiento o ayuda del swing durante una Vuelta.
- 14-3/10.5 Uso de dispositivos de estiramiento.
- 14-3/11 Plomada.
- 14-3/12 Palo usado como plomada.
- 14-3/12.5 Botella de bebida usada como nivel.
- 14-3/13 Calentador de manos.
- 14-3/13.5 Bola calentada artificialmente.
- 14-3/15 Miembros artificiales.
- 14-4/1 Bola que cae sobre la cara del palo después de un Golpe y queda adherida al mismo por el barro.
- 15/5 Bola original encontrada y jugada después de ponerse en juego otra bola.
- 15/6.5 Bola cambiada durante el juego de un hoyo para facilitar la identificación.
- 15/8 Bola jugada de acuerdo con Regla de bola perdida en terreno en reparación después de jugar otra bola bajo golpe y distancia.

- 15/12 Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bola original dentro de límites
- 15/14 Bola en bunker declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada.
- 15-2/4 Competidor que levanta su bola y la del compañero competidor, las cambia inadvertidamente al reponerlas.
- 15-3b/1 Competidor que juega bola equivocada y la pierde; la bola equivocada podía ser la del compañero competidor.
- 16-1e/2 Jugador que juega a horcajadas en la extensión de la línea de putt detrás de la bola.
- 17-1/7 Bandera quitada colocada en el suelo seguidamente levantada.
- 17-1/8 Bandera quitada, asistida por el contrario o compañero-competidor y subsecuentemente movida.
- 18/7.5 La Bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor.
- 18/8 Bola Movida por un carro de golf compartido por dos jugadores.
- 18-2a/1 Jugador que falla el Golpe de Salida acomoda la bola más baja antes de jugar el siguiente Golpe.
- 18-2a/2 Bola que cae del Tee cuando el Golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee.
- 18-2a/8.5 Bola Jugada desde Terreno en Reparación abandonada y Alivio obtenido bajo la Regla de Terreno en Reparación.
- 18-2a/11 Golpe de salida que por error se cree Fuera de Límites levantado; el Competidor juega otra Bola desde el Tee.
- 18-2a/13.5 Bola levantada y lanzada a un estanque por enfado.
- 18-2a/21 Bola Movida accidentalmente por el jugador al jugar bola equivocada en un bunker.

- 18-2a/21.3 Bola movida accidentalmente y el lie de bola original es alterado; el jugador coloca la bola en lugar equivocado y juega.
- 18-6/2 Bola Movida por la bandera al medir. (anteriormente 18-2a/24).
- 19/1 Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores.
- 19/2 Consideración de una persona en un coche compartido.
- 19-1/3 Bola jugada en green desviada por causa ajena en movimiento; golpe no repetido.
- 19-2/2 La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites.
- 19-2/3 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda en reposo dentro del campo.
- 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites.
- 19-2/5 Bola desviada o detenida por los palos de diferente bando pero llevados en la misma bolsa.
- 19-2/6 Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor.
- 19-2/7 La bola del competidor golpea su bolsa y después a su caddie.
- 19-2/8 La bola del jugador golpea la bolsa del contrario, o del compañero-competidor, dejada por caddie compartido.
- 19-3/2 Bola dropada desviada accidentalmente por el contrario o su caddie.
- 19-3/3 La bola del jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito.
- 19-5/1 Jugador que levanta su bola en green y la deja a un lado; la bola de un contrario o compañero-competidor jugada a continuación desde el green golpea a la bola del jugador.

- 19-5/1.7 Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador.
- 20-2c/3.5 Bola dropada queda en reposo y a continuación rueda fuera de límites.
- 23/5.5 Condición de animales similares a los insectos.
- 23-1/11 Bola movida accidentalmente con el pié al quitar un impedimento suelto en el green.
- 24-2b/9.5 Después de aliviarse de una Obstrucción para un golpe hacia Green, la Obstrucción interfiere con la colocación para un Golpe de costado necesario
- 24-2b/12 Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites.
- 24-3b/1 Bola Perdida en tubería de drenaje subterránea.
- 25/9.5 Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada.
- 25/11 Hierba cortada.
- 25-1/1 Bola en agua accidental difícil de recuperar.
- 25-1b/4 Agua accidental que cubre un lugar de salida totalmente.
- 25-1b/13 Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la Regla de obstáculo de agua.
- 25-1c/1 Bola perdida esta agua accidental o en el rough.
- 25-1c/2 Bola dropada y jugada bajo la Regla de terreno en reparación sin saberse o ser prácticamente seguro que la bola original está perdida en terreno en reparación.

- 25-1c/2.5 Bola dropada bajo la Regla 25-1c sabiendo o siendo prácticamente seguro que la bola esta en agua accidental; Se encuentra la original.
- 26/1 Cuándo se considera que una bola está en un obstáculo de agua.
- 26/3.5 Obstáculo de agua lateral definido como obstáculo de agua.
- 26/6 Bola que se supone que está en obstáculo de agua encontrada fuera después de haber jugado otra bola bajo el procedimiento de golpe y distancia.
- 26-1/1 Significado de “se sabe o es prácticamente seguro”.
- 26-1/3 Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces la bola original es encontrada fuera del obstáculo.
- 26-1/3.5 Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de agua sin saberse o ser prácticamente seguro que la bola está en el obstáculo; después la bola se encuentra en el obstáculo.
- 26-1/4 Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de agua sin saberse o ser prácticamente seguro que la bola está en el obstáculo; después la bola se encuentra en el obstáculo.
- 26-1/16 Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua lateral determinado y la bola dropada; después se comprueba ser un punto equivocado.
- 26-1/19 Área en la que ha de droparse la bola de acuerdo con la Regla de obstáculo de agua lateral tan estrecha que el jugador tiene dificultad para dropar.
- 27/7 Bola encontrada en un hoyo hecho por animal de madriguera después de cinco minutos de búsqueda.
- 27-1/2 Bola original encontrada dentro de los cinco minutos autorizados para la búsqueda después de haber dropado otra bola.
- 27-1/2.5 Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto.

- 27-2a/2.5 Jugador que juega bola provisional creyendo que la bola original_puede estar perdida fuera de obstáculo de agua, luego descubre que no hay posibilidad de que se haya perdido fuera del obstáculo.
- 27-2b/5 Bola original jugada después de que la provisional ha sido jugada desde un lugar más cercano al agujero del que se suponía estaba la original.
- 27-2c/1.5 Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación.
- 28/14 Bola no encontrada es considerada injugable bajo procedimiento de golpe y distancia; entonces se encuentra la bola original.
- 28/15 Bola no encontrada es considerada injugable bajo procedimiento de golpe y distancia; se dropa dentro de la distancia de dos palos y se juega antes de que se descubra el error.
- 29-1/9 En Foursomes, el jugador y su compañero golpean en el mismo lugar de salida.
- 30/1 Caddie compartido por miembros de bandos contrarios en cuatro bolas por hoyos, mueve la bola.
- 30/3 Determinación del honor en cuatro bolas por hoyos (Match Play) cuando se juega a suma y mejor.
- 30-3/1 Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos (Match Play) Cuatro-Bolas simultáneos con Juego por Hoyos (Match Play) Individuales.
- 30-3/2 Efecto de las penalidades en Juego por Hoyos (Match Play) Cuatro-Bolas.
- 30-3b/1 Jugador con derecho a patear se coloca en la línea de putt de otro jugador. (Anteriormente 30-3c/1).
- 30-3b/2 Renuncia al turno de patear en cuatro bolas por hoyos (Match Play) (Anteriormente 30-3c/2).

- 30-3c/1 El jugador juega la bola de su compañero. (Anteriormente 30-3d/1)
- 30-3c/2 El jugador gana el hoyo con una bola equivocada, su compañero levanta su bola; el error es descubierto en el hoyo siguiente.
- 30-3c/3 Los jugadores de dos bandos opuestos intercambian sus bolas durante el juego de un hoyo; sus compañeros levantan sus bolas; el error es descubierto en el hoyo siguiente.
- 30-3c/4 El jugador juega la bola de su compañero; el error es descubierto después de que sus contrarios han jugado su siguiente golpe.
- 31-3/1 El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta. (Anteriormente 31-4/1).
- 31-4/1 Jugador que renuncia a su turno de juego; circunstancias bajo las que puede completar el hoyo. (Anteriormente 31-5/1).
- 31-4/2 Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor. (Anteriormente 31-5/2).
- 33-2a/9 Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero.
- 33-2a/10 Como marcar un green que es una isla.
- 33-8/2 Regla Local permitiendo dropar en el lado del green de un obstáculo de agua cuando la bola no salva el obstáculo.
- 33-8/18 Regla Local proporcionando alivio de vista de una valla protectora cerca de la línea de juego.
- 33-8/19 Regla Local autorizando el alivio en un lado específico de un camino pavimentado.
- 33-8/21 Regla Local para daños hechos por insectos.
- 33-8/26 Regla Local modificando el procedimiento de alivio de terreno en reparación.
- 33-8/31 Regla Local autorizando alivio en el recorrido por acumulación de hojas.

34-2/6 Árbitro cambia una Decisión después de que el jugador haya jugado una bola.

34-3/1 Corrección de decisión incorrecta en el Juego por Golpes.

34-3/1.5 Errores del Comité y anotaciones en el Juego por Golpes.

DECISIONES SUPRIMIDAS

1-2/3 Bandera dejada sobre el green, quitada por el jugador para evitar que la bola de otro jugador la golpee.

1-4/6 Dos bolas reposan juntas en un obstáculo y ninguna de las dos es identificable.

2-4/9.5 Jugador concede el hoyo; después se descubre que el último golpe del contrario había sido con una bola equivocada desde un obstáculo.

4-1/1 Palo no reglamentario, llevado pero no usado.

12-2/3 Tocar y girar una bola parcialmente enterrada en un obstáculo para identificarla.

13-4/20 Paraguas o rastrillo colocado en el obstáculo antes del golpe.

13-4/22 Mango de rastrillo clavado en bunker antes de jugar.

13-4/25 Colocarse firmemente en bunker a distancia de la bola para simular el próximo golpe.

13-4/27 Jugador que se coloca en bunker y después alisa sus pisadas cuando decide jugar otro tipo de golpe.

18-1/1 Tratamiento de bola movida por causa ajena en lugar de considerarla perdida.

18-5/1 Bola movida por bola equivocada jugada por el contrario.

26/5 Bola que no puede identificarse jugada desde dentro de un obstáculo de agua, se pierde.

- 27/17 Situación de la bola original si se ha jugado otra bola bajo el procedimiento de golpe y distancia.
- 32-1/3 Determinación del honor en una competición Stableford handicap
- 33-8/34 Regla Local establece dropaje de la bola o zonas de dropaje. Procedimiento para dropar.

DECISIONES CON NUEVA NUMERACIÓN

- 4-1/5 Material aplicado en la parte superior de la cabeza del palo para reducir brillo. (Anteriormente 4-2/1)
- 18-6/2 Bola movida por la bandera que accidentalmente cae sobre la bola. (Anteriormente 18-2a/24)
- 20-1/0.7 Levantar la bola para determinar si está empotrada. (Anteriormente 25/21 y 25-2/7)
- 20-7c/6 Bola del competidor jugada en bunker por el compañero-competidor y no repuesta. (Anteriormente 18-4/1)
- 27-2a/2.2 La posibilidad de que la bola original pueda estar en obstáculo de agua no excluye el poder jugar bola provisional. (Anteriormente 27-2c/1)
- 30-3b/1 Jugador con derecho a patear se coloca en la línea de putt de otro jugador. (Anteriormente 30-3c/1)
- 30-3b/2 Renuncia al turno de patear en cuatro bolas por hoyos (Match Play). (Anteriormente 30-3c/2)
- 30-3c/1 El jugador juega la bola de su compañero. (Anteriormente 30-3d/1)
- 30-3c/2 El jugador gana el hoyo con bola equivocada y el compañero levanta la suya; el error se descubre en el siguiente hoyo (Anteriormente 30-3d/2)
- 30-3c/3 Jugadores en bandos opuestos intercambian sus bolas durante el juego de un hoyo y sus compañeros levantan sus

bolas; el error se descubre en el siguiente hoyo.
(Anteriormente 30-3d/3)

- 30-3c/4 Jugador que juega la bola de su compañero; el error se descubre después de que los contrarios han jugado los siguientes golpes. (Anteriormente 30-3d/3.5)
- 31-3/1 El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta. (Anteriormente 31-4/1)
- 31-4/1 Jugador que renuncia a su turno de juego; circunstancias bajo las que puede completar el hoyo. (Anteriormente 31-5/1)
- 31-4/2 Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor. (Anteriormente 31-5/2)